

Commanditer
un Centre Commercial

Une victoire à la Pyrrhus
est considérée comme une victoire

Deviner la stratégie de l'autre,
l'amener à développer telle stratégie,
avoir quelques coups d'avance

➤ Chaque nouvelle partie,
l'intégralité des forces
est redonnée aux joueurs

"Je veux te tuer"

La menace est patente, en tapinois

L'infériorité des forces
ne préjuge pas de la victoire

Plus qu'aux échecs,
c'est le placement des forces qui importe
(guerre de positions)

"Je veux te bouffer"

Autonomie relative

Autre joueur
= contrainte, ou = tremplin

Tentatives d'influence, d'alliances,
de pression sur les autres, de blocage

C'est le désordre en milieu de partie

On sort du désordre
parce que tous continuent de bouger !

"Je veux t'utiliser",
ou "Je veux prendre ta place
(en abandonnant la mienne)"

LA BATAILLE 2.0, Règles du jeu :
Qui gagne la main remporte 10€ Monnaie De Singe;
En cas d'égalité, chacun remporte 5€ MDS;
Organisation libre

Jeu à somme prédéfinie :
une carte = 5€ MDS
le jeu complet = 260€ MDS

Nul ne perd rien

Pourtant, la comparaison des gains
est systématique !
Elle induit une tension !

Part du hasard variable,
à chacun de penser volontairement
la coopération
sans maîtrise totale du résultat

Comment penser l'égalité des gains ?

Jeu
d'échecs

Jeu
de Dames

Jeu
de Dames
Chinoises

Jeu
de cartes

Comportements

➤ 3-Cas d'étude